

Wesenstest

Name: *Dunja*

am: *13.07.2017*

geboren am:

Test 1	Test 2	Test 3	Test 4	Test 5	Test 6	Test 7	Bemerkung
unbekannter Raum Test: Ängstlichkeit, soziale Angewogenheit, Neugierde	Aufforderung zum Spielen Test: Jagdinstinkt, Intelligenz, Willigkeit	Bezug zur Person Test: Vertrauen, Willigkeit	Pfotendruck Test: Körperempfindlichkeit,	Rückenlage Test: Dominanz, Vertrauen	Lärm Test: Geräuschempfindlichkeit	bewegtes Objekt Test: Jagdinstinkt, Neugierde, Begeisterung	
Ziel: unbeeindruckt Raum untersuchen	Ziel: am Spiel beteiligen	Ziel: freundlich zur Person laufen	Ziel: Pfote nicht wegziehen	Ziel: entspannt reagieren	Ziel: Gegenstand beschnuppern, nicht weglaufen	Ziel: hinterherlaufen	
Ergebnis: ca. 10 sec. erinnert in Ruhe den Raum Rate besetzt Sucht Kontakt	Ergebnis: bar übernahm hat den Ball ins Maul genommen und getragen	Ergebnis: kommt freudig	Ergebnis: keine Reaktion	Ergebnis: ist nicht so toll	Ergebnis: gerückt und Kontakt aufgenommen verstrahlt dann zu spielen	Ergebnis: schaut aus sicher Entfernung, ist eher unsicher	Sehr aufgeschlossen wird freundlich